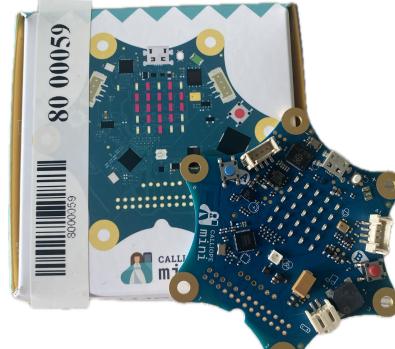


FISCHERTECHNIK CALLIOPE

Mit dem Fischertechnik Calliope können Schülerinnen und Schüler erste Schritte im Programmieren machen. Sie stecken Teile zusammen und steuern den kleinen Computer. So lernen sie, wie Technik funktioniert und eigene Ideen umzusetzen. Das macht Spaß und fördert das Denken.

 <https://www.betzold.de>



 Alter:
Ab 9 Jahren

 Voraussetzungen:
keine, sprachfrei

 Technisches Gerät:
Computer oder Tablet

 App:
Software Open Roberta oder
Make Code

 gut:
leicht an Alter der Kinder anpassbar,
Programmieren und Bauen gleichzeitig